Helena + Demitrius Objects

המשחק הוא משחק של ניחושים.

המטרה: להסב את תשומת ליבו של דמיטריוס.

האמצעים: שישה אובייקטים אשר מונחים בחלל ומתחלפים באקראיות (כלומר ברגע ששלפת אובייקט במקומו יופיע אובייקט אחר)

ישנם שלושה ניחושים לאחריהם יהיה על השחקן להתחיל שוב (עוד אין ux של פסילות אבל יהיה בקרוב.

לכל אובייקט אנימציה משלו. החרב היא התשובה הנכונה והאנימציה של החרב מחולקת לאנימציית הפעולה ואנימציית ההצלחה.

התיקיות:

לכל אנימציה יש תיקייה משלה

ישנה תיקייה של איך המשחק אמור להיראות

ישנה תיקיית של האובייקטים המתחלפים.

גם סאונדים עוד אין ויהיה בהמשך.

**UX -**

יש עיגול של לפני פסילה (שחור) , צריכים להיות שלושה כאלה כמו ברפרנס

ועיגול של אחרי פסילה (אדום). כל פסילה תחליף עיגול שחור מימין לשמאל.

Tool Box אלה עיגולים לבנים בהם נמצאים האובייקטים

האובייקטים מתחלפים בתוך העיגולים מפעם לפעם.

העיגולים האלה ב70% opacity